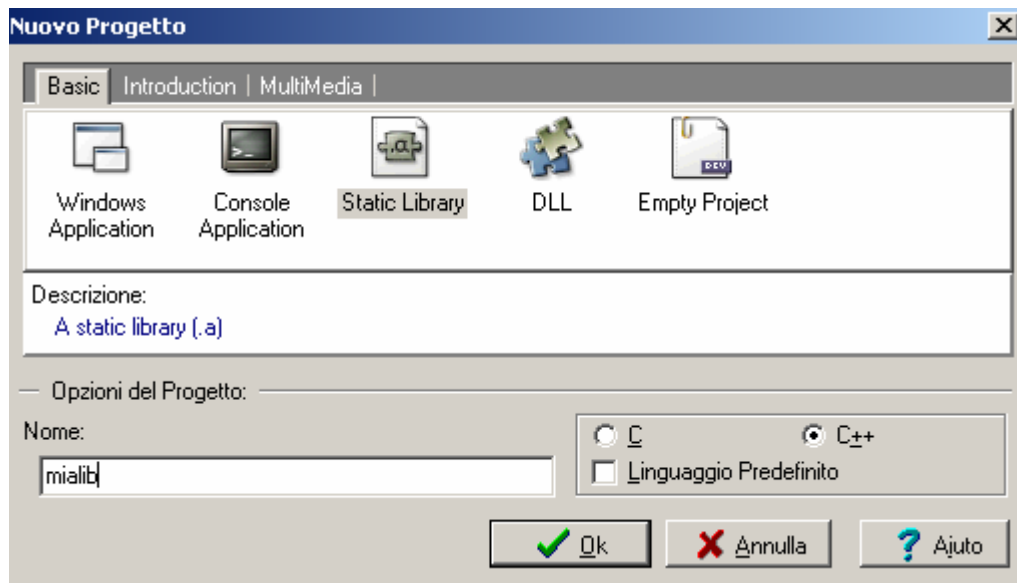


Come creare una libreria statica in DEV C++

Esempio: libreria mialib.h

1. Creare un Nuovo Progetto e scegliere Static Library
2. Assicurarsi che sia selezionato C++
3. Chiamare il nuovo progetto mialib
4. Salvarlo nella cartella desiderata



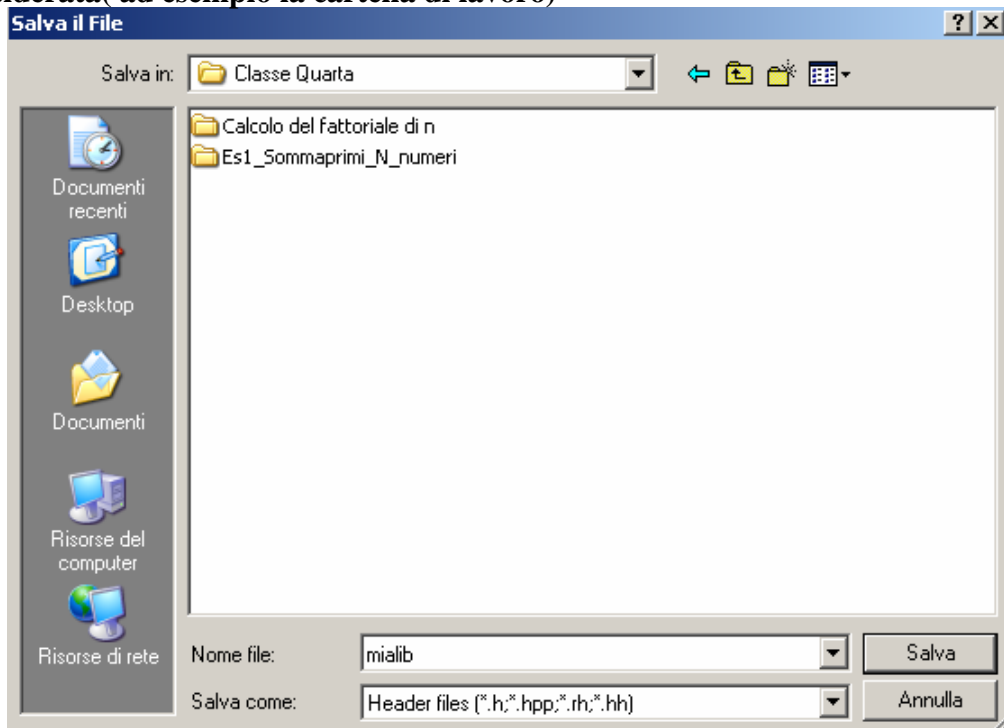
5. Aggiungere al progetto mialib un nuovo file in cui scrivere le funzioni della nostra libreria

```
//mialib.h Classe IVB INformatica Itis Teramo 2009-2010

long int fattoriale(int _number) // funzione fattoriale ricorsiva
{
    if (_number > 1)
        { return _number*fattoriale(_number-1);}
    else
        {return 1;}
}

bool separi(int _number) // determina se un numero intero è pari
{ if (_number%2==0)
    {return true;}
  else
    {return false;}
}
```

6. **Salvare il file con il nome mialib ed estensione h (file header **mialib.h**) nella cartella desiderata(ad esempio la cartella di lavoro)**



7. **Nei nostri programmi ogni volta che si desidera usare funzioni di mialib.h occorre scrivere l'include alla libreria**

- se mialib.h si trova nella cartella di lavoro si scrive `#include "mialib.h"`
- se mialib.h si trova in un'altra cartella si scrive il percorso ad esempio `#include "c:\prova\mialib.h"`
- se si vuole usare mialib.h alla stregua delle altre librerie di C++ e scrivere `#include <mialib.h>`, occorre copiare mialib.h nella cartella `C:\Dev-Cpp\include`

```
#include <iostream>
#include "mialib.h"
#define n 10
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Esercizio Settembre 2009 Classe IVB Informatica ITIS Teramo \n\n";
    cout<<"Stampa del fattoriale dei numeri interi da 0 a 10 \n\n";
    for (int i=0; i<=n;i++)
    {
        // richiama la funzione fattoriale da noi creata e contenuta in mialib.h
        cout <<"\n\t"<<i<<"! = "<<fattoriale(i);
    }
    cout<<endl<<endl;
    system("pause");
    return 0;
}
```

8. **Per aggiornare la libreria occorre semplicemente modificare mialib.h**